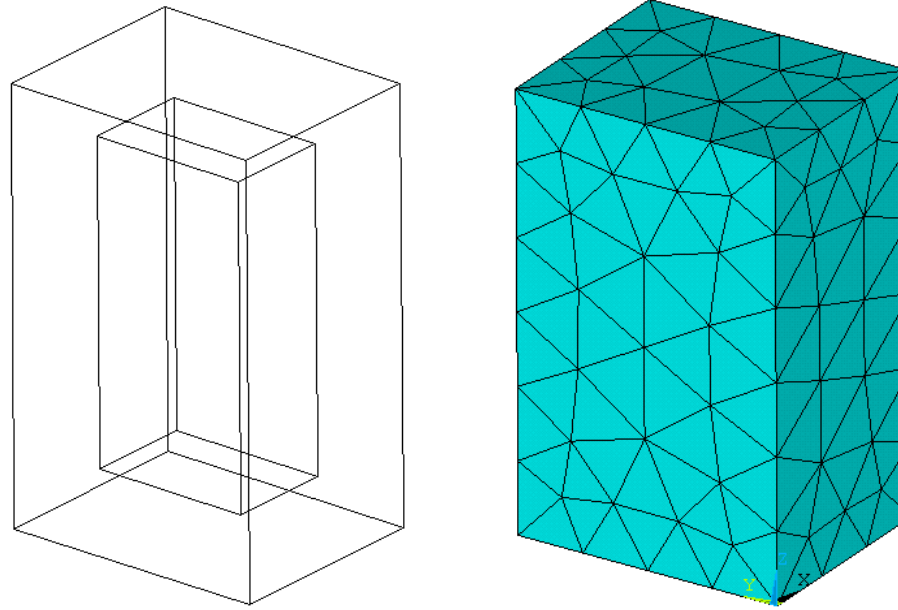
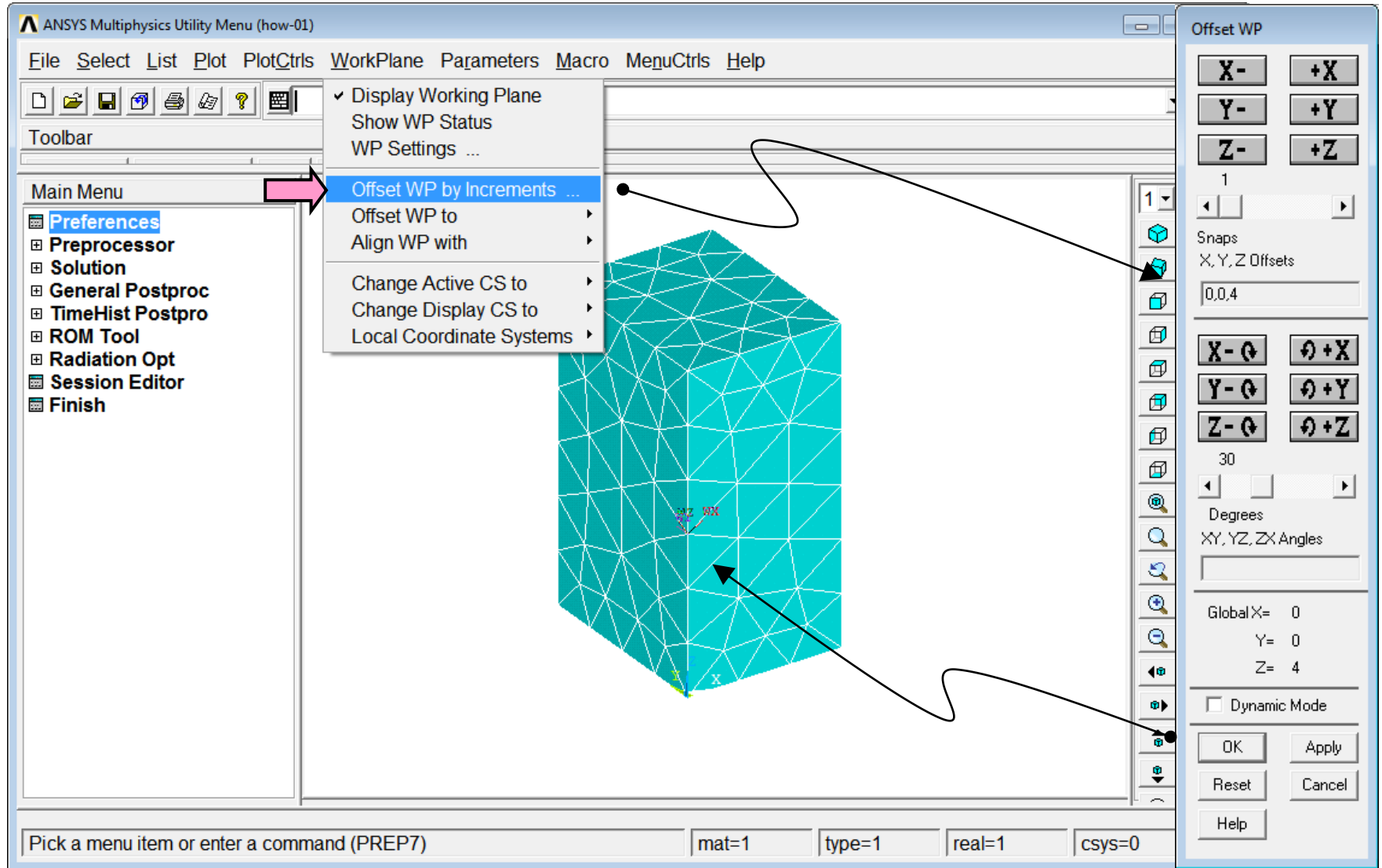


معرفی

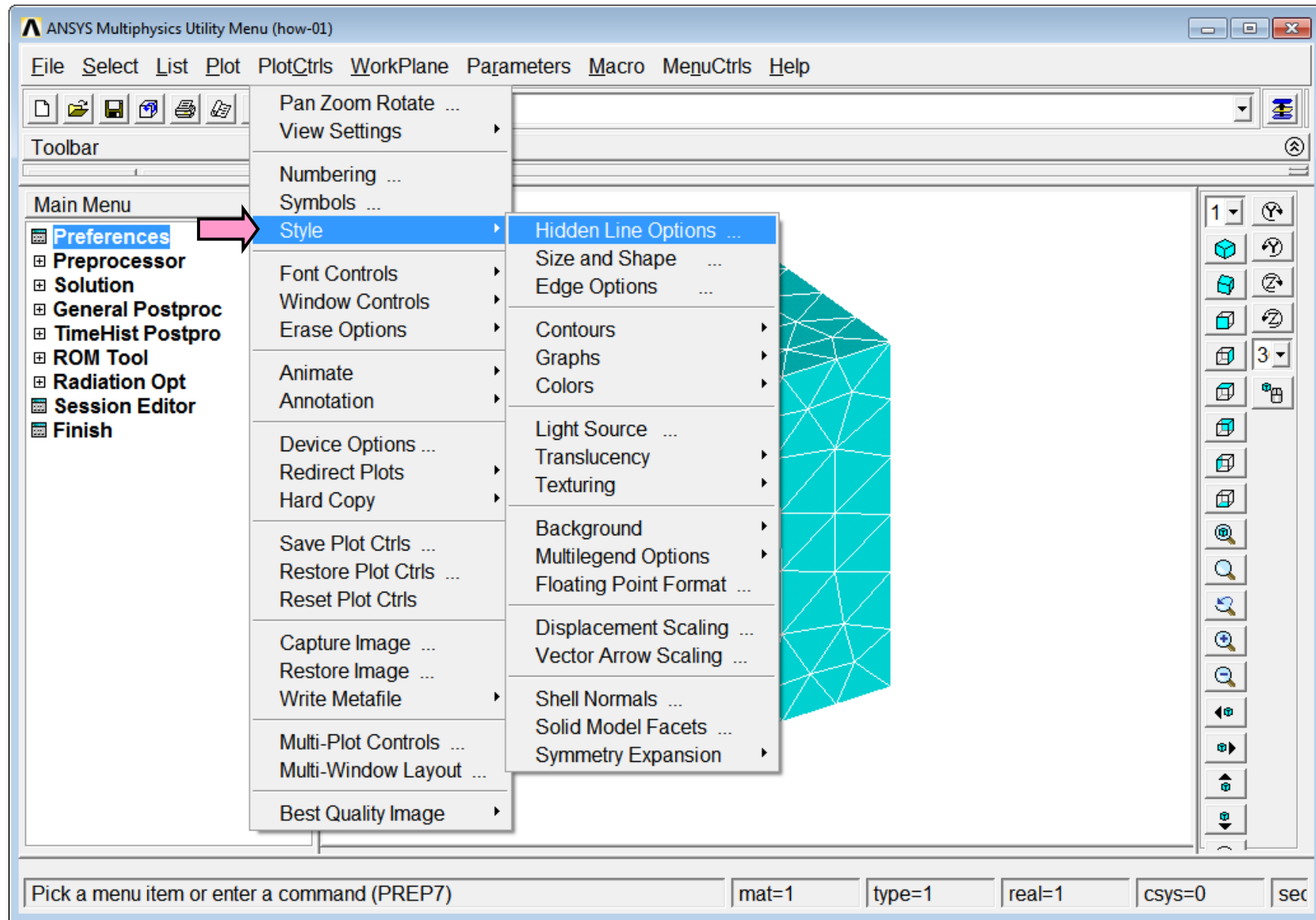
مدلی از یک مکعب مستطیل تو خالی را در نظر بگیرید که در تصویر زیر نشان داده شده است. این مکعب از جنس بتنی بوده و تحت بار وزن خود قرار دارد. می‌خواهیم مقطعی در این مکعب مستطیل ایجاد کنیم. تا فضای داخلی آن قابل دیدن باشد. برای این منظور از صفحه Work Plane استفاده می‌کنیم. روش کار چنین است که صفحه Work plane را طوری جابجا می‌کنیم و می‌چرخانیم که صفحه X-Y آن در راستای مقطع مورد نظر قرار گیرد. در این مدل در وهله اول مقطع مورد نظر بطور افقی از نیمه ارتفاع مکعب مستطیل می‌گذرد.



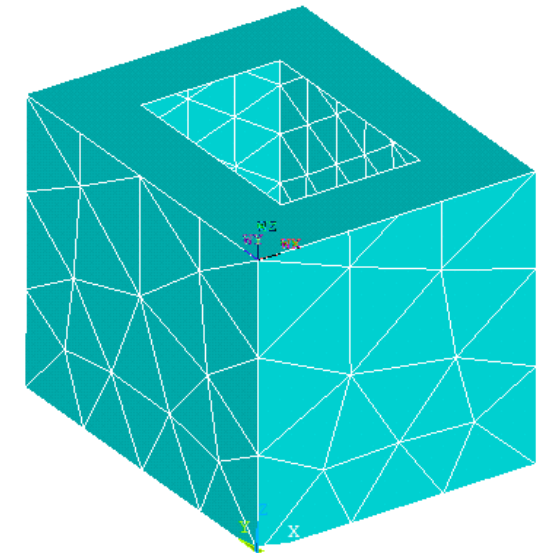
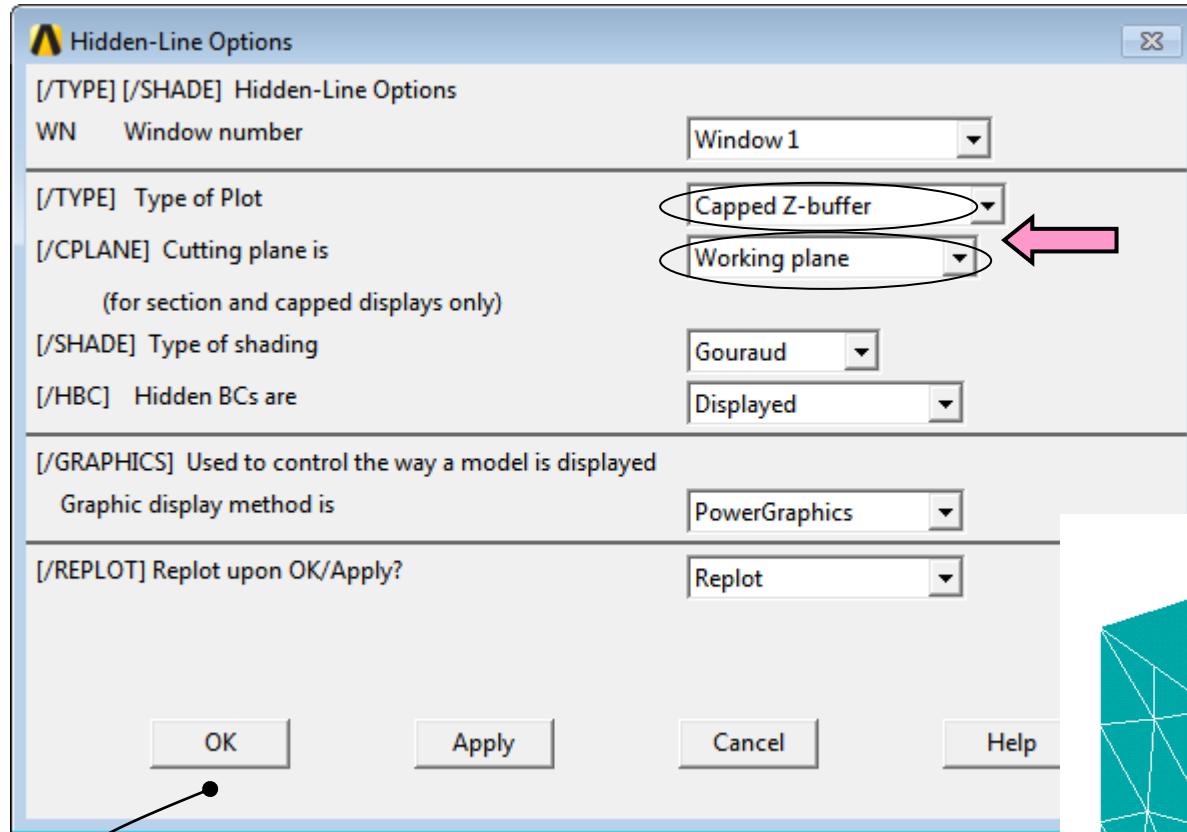
برای جابجا کردن WP (Work Plane) از آدرس زیر استفاده می‌شود. از آنجائیکه WP در ابتدا منطبق بر دستگاه مختصات کلی سیستم است برای قرار دادن آن در نقطه مورد نظر تنها کافی است که موقعیت آن به مختصات (0,0,4) تغییر داده شود. این مختصات نیمه ارتفاع مکعب است. با زدن ok صفحه WP در محل نشان داده شده قرار می‌گیرد. توجه داشته باشید که این مختصات نسبت به موقعیت قبلی WP عمل می‌کند.



حال برای ایجاد برش از آدرس زیر استفاده می کنیم:

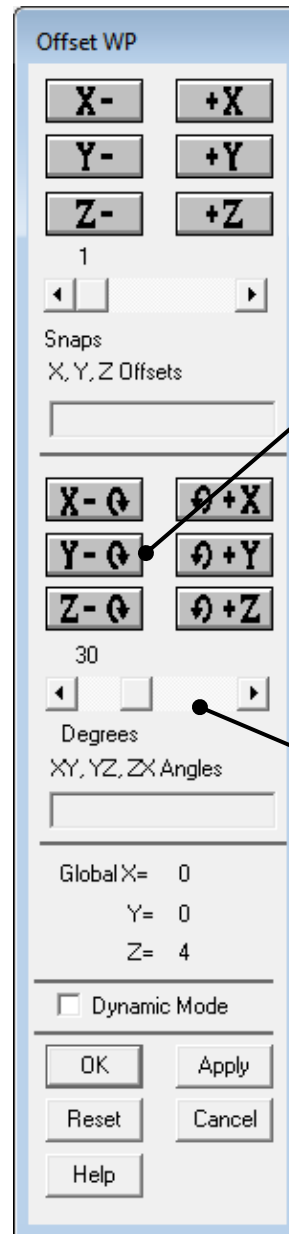


با انتخاب گزینه ها و فشردن OK، مدل برش خورده و بخشهای داخلی آن دیده می شود.



برای بازگشتن به حالت اولیه، از دستور z-buffered به جای Capped z-buffer در بالا استفاده نمائید.

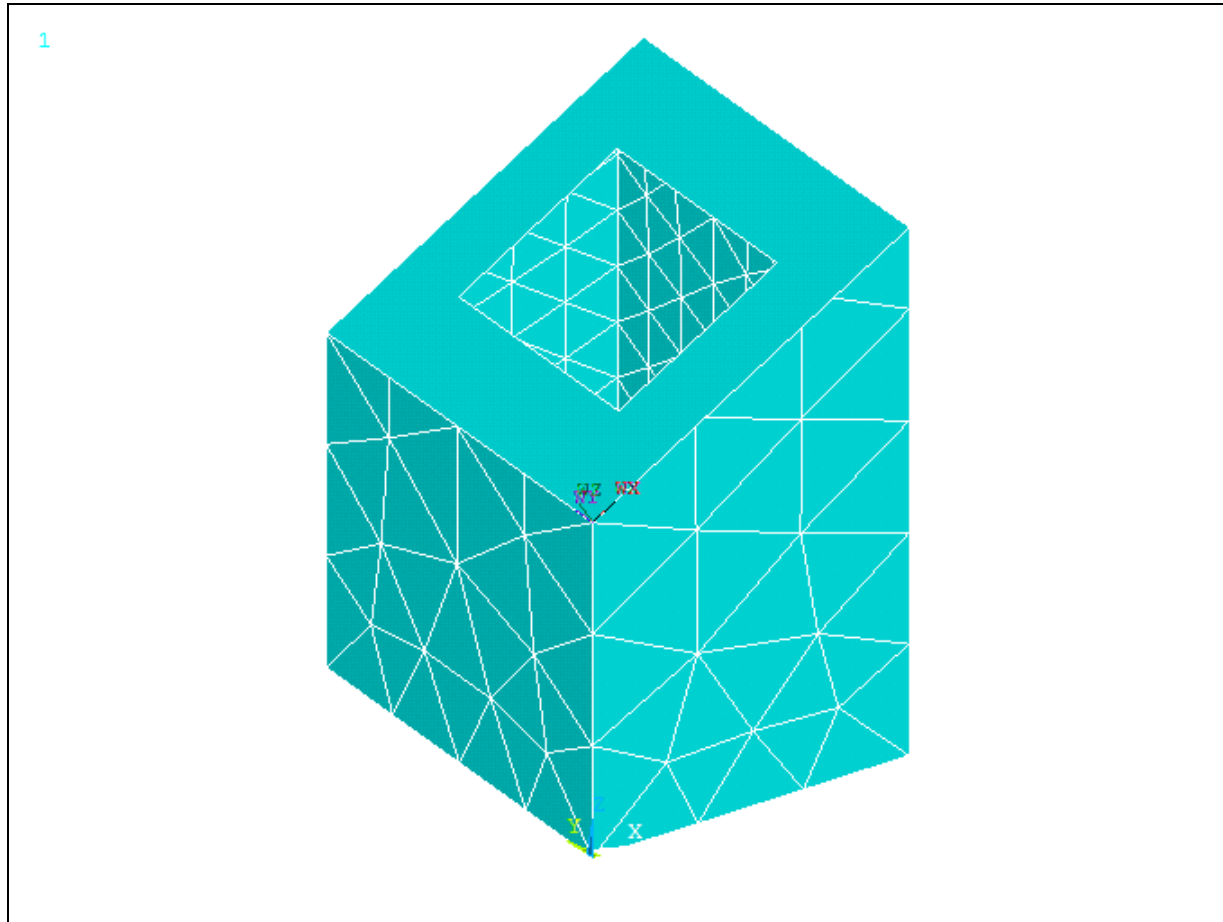
اگر بخواهیم مقطعی اریب داشته باشیم می توانیم از گزینه های زیر برای چرخاندن WP و در نتیجه اریب شدن مقطع استفاده کنیم.



با یکبار زدن این دگمه، WP حول محور Y به اندازه ۳۰ درجه دوران خواهد نمود.

برای تنظیم میزان دوران در هر بار زدن دگمه از این ریل استفاده می شود.

با تکرار مراحل قبل مقطع زده شده به شکل زیر مشاهده می شود:



همین عملیات در مشاهده نتایج نیز قابل استفاده است که نمونه‌ای از آن در تصویر زیر نمایش داده شده است.

